**canavarPacManArasiMesafeHesap Fonksiyonu**

sutunUzakligi = Canavarın Pac-Man’e olan sütun uzaklığı

satirUzakligi = Canavarın Pac-Man’e olan satir uzaklığı

Canavar.enKisaMesafe = Başlangıç değeri 2000

Canavar.tempYon = canavarYonBelirle fonksiyonundaki tüm koşulu ifadeler sorgulanana kadar canavarYonBelirle fonksiyonundan gelen yön değerini tutar.

1 – BAŞLA

2 - sutunUzakligi = canavarSutunIndeks - PacMan.pacMan.sutunIndeks

satirUzakligi = canavarSatirIndeks - PacMan.pacMan.satirIndeks

3 - Mesafe = sutunUzakligi \* sutunUzakligi + satirUzakligi \* satirUzakligi

4 – Eğer Mesafe değeri Canavar.enKisaMesafe değerinden küçükse

Canavar.enKisaMesafe = Mesafe

Canavar.tempYon = Canavar.Yon;

5 - BİTİR

